

Light Strike lasergame geweren

- 26 lasergame geweren beschikbaar;
- Geschikt voor binnen en buiten;
- Bereik tot wel 30 meter;
- Maximaal 4 teams met oneindig veel spelers;
- Toont het aantal levens;
- Automatisch schieten;
- Schild voor 15 seconden extra bescherming;
- 5 verschillende munitiesoorten;
- Munitie herladen;
- Regelbaar volume;
- Interactieve geluiden en verlichting;
- Hoofdtelefoon aansluiting;
- Per lasergame geweer aanvalsdoelwit inbegrepen;
- Schieten met onschadelijk infraroodtechnologie;
- Geen extra bescherming noodzakelijk;
- Vanaf 8 jaar,
- Batterijen inbegrepen.



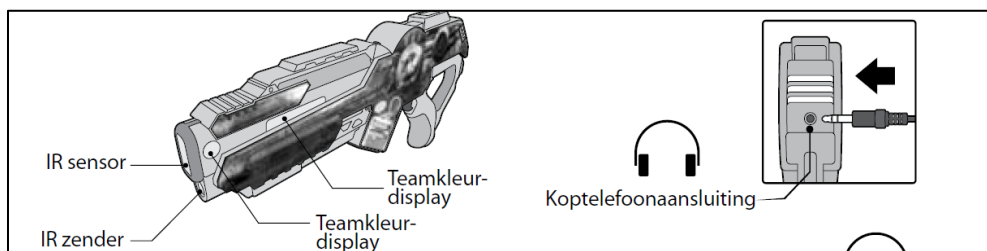
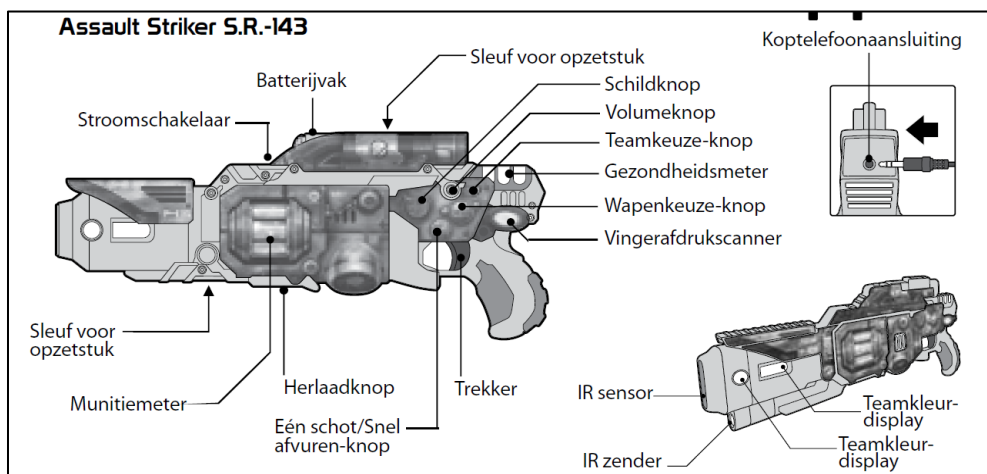
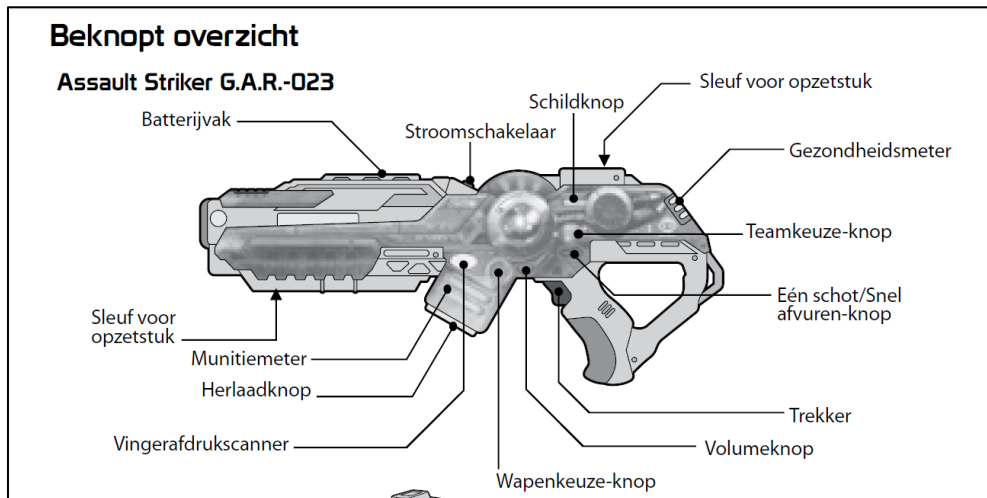
Prijs: 2,5 euro/geweer (inclusief opgeladen batterijen)

Waarborg: 10 euro/geweer

(als de geweren niet beschadigd zijn, wordt dit nadien teruggegeven)

Handleiding:

Deze handleiding zal je helpen bij het schietklaar maken van je lasergame geweer.



Inschakelen

Stel de stroomschakelaar op de ON positie in. Druk op de vingerafdrukschanner om je lasergame geweer te activeren. Een stem zal je melden als je vingerafdruk geverifieerd is.

Stand-by modus

Als je gedurende circa 10 minuten niet schiet zal je lasergame geweer in stand-by gaan. Hij wordt opnieuw actief wanneer hij door een ander lasergame geweer geschoten wordt of wanneer een van zijn knoppen wordt ingedrukt. Na ongeveer 20 minuten van inactiviteit, zal je lasergame geweer verder uitgeschakeld worden en niet langer schoten van andere lasergame geweren registreren. Het lasergame geweer wordt opnieuw actief als een van zijn knoppen worden ingedrukt.

Opmerking: Het spelen in rechtstreeks zonlicht of andere heldere omstandigheden kan het schietbereik van je lasergame geweer doen afnemen.

Je team selecteren

Welke kleur wil je gebruiken om je vijanden neer te schieten? Kies uit rood, geel, groen en blauw. Druk op de teamkeuze-knop om de verschillende teamkleuren te doorlopen. Laat de knop los om een kleur te activeren en deel van dit team uit te maken. Je kan tot 4 teams aanmaken, elk met een onbeperkt aantal spelers (afhankelijk van het aantal geweren).

Je wapen kiezen

Druk op de wapenkeuze-knop om je opties te doorlopen. Laat de knop los om je keuze te activeren.

Laser strike is je standaard wapen. Het heeft een beperkte vuurkracht maar schiet supersnel

Pulse strike zorgt voor meer slagkracht. Is het best in semi- automatische stand, maar verbruikt de munitie sneller en er zit meer vertraging tussen de schoten.

Rail strike heeft tonnen vuurkracht, maar de munitie is snel opgebruikt en heeft een lange vertraging tussen de schoten.

Sonic strike is het grootste wapen in je arsenaal, maar zijn munitie is snel op en het wapen heeft de langste vertraging tussen de schoten.

Je vuursnelheid kiezen

Druk op de één schot/snel afvuren-knop om af te wisselen tussen het afvuren van één schot of meerdere schoten telkens wanneer je de trekker overhaalt. Let op, de semi- automatische stand gebruikt de munitie sneller.

Tip: het is niet mogelijk om de semi- automatische stand in *Sonic strike* en *Rail strike* te gebruiken.

Je volume kiezen

Wil je je positie niet verraden? Druk op de volumeknop om het volume van de ingebouwde luidspreker en de koptelefoonaansluiting te regelen.

Tip: gebruik een koptelefoon om in geheime modus te spelen.

Schieten

De snelheid waarmee je gezondheid afneemt en je munitie gebruikt is afhankelijk van de wapenstijl die je kiest en de wapenstijl die je vijanden kiezen.

Haal de trekker over om kleurschoten naar doelen en vijanden af te vuren.

De ingebouwde infraroodsensor detecteert treffers van andere lasergame geweren.

Munitie en herladen

De munitie is niet onbeperkt, herladen is tijdens het spel dus nodig.

Drie groengekleurde balken op je lasergame geweer geven aan hoeveel munitie je nog hebt. Een stem meldt je wanneer je munitie bijna op is.

Om te herladen, druk op de herlaadknop. Elke wapenstijl heeft een verschillende herlaadtijd, *Laser strike* heeft de kortste en *Sonic strike* de langste.

Tijdens het herladen van je wapen is het niet mogelijk om de vijand te schieten. Zodra het herlaaddeuntje stopt met spelen, kan je opnieuw beginnen met schieten.

Gezondheid

Drie roodgekleurde balken op je lasergame geweer geven aan hoeveel gezondheid je nog hebt. De balken knippen wanneer je gezondheid zich op de helft bevindt.

Als je gezondheid nul bereikt verlies je alle vermogen. Druk tegelijkertijd op de schildknop en trekker om je volledige gezondheid terug te krijgen.

Schildmodus

Druk op de schildknop en het schild wordt geactiveerd. De schade veroorzaakt door treffers neemt gedurende 15 seconden met 50% af, maar je moet circa 3 minuten wachten voordat het schild opnieuw geladen is. Een stem zal je melden wanneer je je schild opnieuw kan activeren.

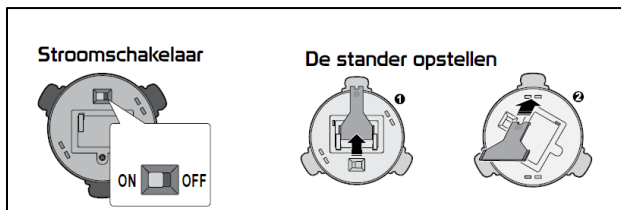
Aanvalsdoelwit

Het doelwit leert jou en je vrienden hoe te richten.

Stel om te starten de stroomschakelaar op de ON positie in. Stel de stander op en plaats het doelwit op een vlak oppervlak, zoals een tafel, of bevestig deze aan een koord, riem of gelijkwaardig voorwerp. Schiet er vervolgens op los!

Als je het doel treft, zal deze de kleur van je lasergame geweer weergeven.

Tip: als je het aanvalsdoelwit gedurende circa 10 minuten niet gebruikt, gaat hij in stand-by. Door erop te schieten zal deze opnieuw activeren. Na circa 20 minuten zal deze verder worden uitgeschakeld en zal je het aanvalsdoelwit moeten uit- en inschakelen om hem te resetten.



Koptelefoonaansluiting

Als een koptelefoon is aangesloten zal de ingebouwde luidspreker geen geluid afspelen.

Opmerking

Belemmer de IR-sensor en de zender op je lasergame geweer niet want dit verhindert het sturen naar en ontvangen van signalen van andere lasergame geweren.

Veel plezier ermee!